Robots móviles

práctica N°5

Programación de Minibot

Trabajo realizado con el apoyo del Programa UNAM-DGAPA-PAPIME PE100821

Objetivo: Que el alumno aprenda las diferencias entre el comportamiento de un robot en un ambiente simulado y el de un robot real y usar esta información para disminuir el real gap.

Configuración del Minibot:



Este robot cuenta con 8 sensores sharp, un sensor sharp es un dispositivo capaz de medir la distancia entre él y un objeto cercano con la ayuda de un sensor infrarrojo y un receptor para así mediante triangulación poder obtener la distancia.



Los sensores sharp utilizados en este robot tienen un rango de medición entre 4 cm y 30 cm por lo que puede que existan lecturas erróneas con objetos que se encuentren muy cerca.



La configuración de los sensores es la siguiente:



Comienza en el sensor 0 a un costado del robot y en sentido inverso a las manecillas del reloj cada 45° se encuentra el 1 y así sucesivamente hasta llegar al sensor 7 en la parte trasera del robot.

De igual forma el robot tiene 8 sensores de luz o fotoresistencias las cuales permiten medir los niveles de luminosidad del ambiente.



Estos sensores se encuentran distribuidos de la siguiente manera:



Resistencia 4

Descarga de Any Desk:

Para la realización de la conexión remota debemos descargar el programa Any Desk de la siguiente manera:

Diríjase al siguiente link el cual lo llevará a la página oficial de Any Desk y descargue el paquete para Debian Ubuntu

https://anydesk.com/es/downloads/linux



Una vez hecho esto localice el paquete .deb en su carpeta de descargas y dando click derecho seleccione la opción "abrir con instalación de software" y aparecerá la siguiente pantalla.

anydesk The fastes	¢
w la	t remote desktop software on the market.
Instalar	
It allows for new usage	scenarios and applications that have not been possible with current remote desktop softwa
Sitio web	
Detalles	
Versión	6.2.0
Versión Actualizada	6.2.0 Nunca
Versión Actualizada Licencia	6.2.0 Nunca Privativa
Versión Actualizada Licencia Origen	6.2.0 Nunca Privativa anydesk_6.2.0-1_amd64.deb

Para terminar damos click en el botón de instalar para que ésta se inicie y una vez terminada podemos ir a nuestro buscador de archivos para localizar el programa.

AnyDesk Ar	Q and C Imalizador de Imalizador de U
Configuración 6 más	Ratón y panel táctil Cambiar la sensibilidad del ratón o del panel táctil y configurarlos para zu Monitores Elegir cómo usar las pantallas y los proyectores conectados
	Red Controlar cómo se conecta a Internet
	🤤 Inalámbrica Controlar cómo se conecta a redes inalámbricas
	Notificaciones Controlar qué notificaciones se muestran

Conexión remota al laboratorio:

Abrimos el programa y escribimos la dirección **814886825** para conectarse al servidor del laboratorio remoto:

		AnyDesk		00
New Session				=
			in 12 14	
	This Desk			
	Your Desk can be accessed with this address.	AnyDesk-Address:		
	More information	<mark>></mark> 994 832 1	57	
		Set password for unatter Send invitation	nded access	
	Remote Desk			
	Please enter the address of the remote desk you would like to access.	814886825		
	More information 🕕		Browse Files 🖺 Connect 🕨	
	There is a newer version of AnyDesk (6.2.0) a	vailable. Click to update.		
🛱 <u>Recordings</u> 👩 <u>Address I</u>	Book Advanced View			
<	0	14096925		:
AnuDack sandy	0	14000020		

Le pedirá una contraseña para acceder, ingrese con: pumas-alumnos

AnyDesk				۲
New Session 🔀 🖓 🖓 814886825	E	88	4	=
Authorization Valid password or user confirmation required.				

Una vez conectado al escritorio remoto, inicie sesión con el usuario que se le haya asignado:



La contraseña correspondiente es: **pumas-aluX**, donde **X** es el número de alumno de la sesión. Iniciada la sesión se debe mostrar la pantalla principal, tal y como se ve en la siguiente imagen:



Abra una terminal dentro del servidor remoto y conéctese al robot con el alias **minibot_1** o dependiendo el minibot que esté utilizando (1, 2, 3, etc.). La terminal le debe dar el mensaje de bienvenida para el sistema del robot.

pi@raspberrypi: ~/Minibot/catkin_ws	
File Edit View Search Terminal Help	
Welcome to Remote Laboratory System [.] [.] alumno_1@remote-lab:~/MobileRobotSimulator/catkin_ws\$ minibot_1 Linux raspberrypi 4.9.80-v7+ #1098 SMP Fri Mar 9 19:11:42 GMT 2018 armv7l	
The programs included with the Debian GNU/Linux system are free software; the exact distribution terms for each program are described in the individual files in /usr/share/doc/*/copyright.	
Debian GNU/Linux comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent permitted by applicable law. Last login: Mon Apr 25 17:52:59 2022 from 192.168.0.143	
SSH is enabled and the default password for the 'pi' user has not been cha This is a security risk - please login as the 'pi' user and type 'passwd' a new password.	nged. to set
W3lc0me to MiniBot System []_[] pi@raspberrypi:~/Minibot/catkin_ws \$	

*Si el sistema no se conecta probablemente el robot no esté encendido.

Dentro de la terminal de la Raspberry Pi teclee:

roslaunch surge_et_ambula minibot.launch

para levantar el nodo maestro y los principales nodos del hardware del robot.

File Edit View Search Terminal Help
<pre>pi@raspberrypi:~/Minibot/catkin_ws \$ roslaunch surge_et_ambula minibot.launch logging to /home/pi/.ros/log/8b03cdfc-c4da-11ec-b1f0-b827eb7b2a71/roslaunch raspberrypi-1609.log</pre>
Checking log directory for disk usage. This may take awhile.
Press Ctrl-C to interrupt Done checking log file disk usage. Usage is <1CR
bone checking tog fille disk usage. Osage is <100.
started roslaunch server http://raspberrypi:37551/
SUMMARY =======
PARAMETERS * /robot_description: <robot name="carr * /rosdistro: kinetic * /rosserial_python/baud: 200000 * /rosserial_python/port: /dev/ttyUSB0 * /rosversion: 1.12.9
NODES
/ battery_reader (battery_reader/battery_reader.py) camera_node (camera/camera_node) laser_scan_node (laser_scan/laser_scan_node) mobile_base_node (mobile_base/mobile_base_node) robot_state_publisher (robot_state_publisher/state_publisher) rosserial_python (rosserial_python/serial_node.py)

Abra otra terminal y teclee el siguiente comando para levantar el simulador: roslaunch simulator simulator.launch

/home/isaac/MobileRobotSimulator/catkin_ws/	/src/simulator/src/launch/simulator.launch ht 🔵 🗊 😣
File Edit View Search Terminal Tabs Help	
/home/pi/Minibot/catkin_ws/src/surge_et ×	/home/isaac/MobileRobotSimulator/catki × 🖭 🔻
Welcome to Remote Laboratory System [. ROBOT SELECTED->Minibot_1 isaac@remote-lab:~/MobileRobotSimulato .launch logging to /home/isaac/.ros/log/93 ch-remote-lab-31485.log Checking log directory for disk usage. Press Ctrl-C to interrupt Done checking log file disk usage. Usa] [.] pr/catkin_ws\$ roslaunch simulator simulator 37292c6-199d-11ed-8de6-b827eb7b2a71/roslaun This may take a while. nge is <1GB.
started roslaunch server http://remote	:-lab:45341/
SUMMARY =======	
PARAMETERS * /rosdistro: melodic * /rosversion: 1.14.13	
NODES / base_node (simulator/base_node) find_obj_node (simulator/find_obj_ laser_node (simulator/laser_node)	node)

Una vez abierto el simulador puede comenzar a hacer pruebas de los algoritmos ya cargados en el sistema o usted mismo subir sus propios algoritmos.

Cargar algoritmos:

Tiene dos opciones para poder modificar el código del robot, puede trabajar en la máquina virtual o hacer las pruebas directamente en su computadora para después enviar su código.

Para modificar el código en la máquina virtual, utilice el editor de su conveniencia, en este caso VSC. Cliqueamos Open Folder para cargar todo el repositorio.



Activiti	es 🤌	🜖 Visual Studio Code	🗙 🛷 Actions 🗸 🚽 View 🗸 👽 col Millid 🖓 🖉 🗧 Files & Extras 🗸 🦷 🏫 🕮 😁	- Å	(i) (i) →
		ncel	Open Folder	٩	Ok
	Ø	Recent	 ▲ alumno_15 		5
			Name	Size	Modified
		Desktop	Desktop	5120	22 Apr
			Documents		22 Apr
<u>P-</u>		Documents	Downloads		22 Apı 😋
		Downloads	C MobileRobotSimulator		23 Apr
• < 🗌	33		Music The second		22 Apr
	۵	Pictures	Pictures		22 Apr 22 Apr
		Videos	Templates		22 Apr
			Videos		22 Apr
		Other Locations	examples.desktop	9.0 kB	21 Арг
			🚘 snap		16:29
•••					

Dentro de la carpeta se deben visualizar todos los archivos del repositorio



En el directorio **catkin_ws/src/simulator/src/state_machines** es donde se implementan los comportamientos que se ven en la GUI.

825 🕅 🕅 🕅 👷	1 🗗 🗉 4 🚥 🖵 💔 🖊 📮	
Activities 刘 Visual Studio Code 🔫	lun 10:29 • ?	•() () -
	user_sm.h - catkin_ws - Visual Studio Code	
□ File Edit Selection View Go Run 1	Terminal Help	
EXPLORER	С user sm.h м ×	<u>ოთ</u>
	-	
	1 /************************************	
> msg		
> > action planner		
> habaviors		Cappenanter.
		Al and a second
/ simulator_physics	13 14 // State Machine	
E dijkstea b swo	15 void user sm(float intensity, float *light values, float *ob	5(
E light follower brun	16 movement *movements ,int *next state ,f	
E cm avaidance destination		
	19 int state = *next_state;	
	20 Int 1;	
	<pre>21 22 printf("intensity &f\n" intensity).</pre>	
C light_rollower.n	<pre>printf("guantized destination %d\n",dest);</pre>	
C sm_avoidance_destination.	<pre>24 printf("quantized obs %d\n",obs);</pre>	
C sm_avoidance.n		
C sm_descinacion.n	26 for(int i = 0; i < 8; i++)	
C User_sm.n M	27 printf("light_values[%d] %f\n",i,light_values[i]);	
	20 rot (int 1 = 0; 1 < Size ; 1++) 29 printf("laser observations[%d] %f\n" i observations	
	30	
్రాస్త్ర > OUTLINE	31	

user_sm es el archivo disponible para que los alumnos implementen y prueben sus algoritmos.

Activit	ies 🏾 🎽	🕽 Visual Studio Code 👻 🗡 Actio	ons 🗸 🚽	View 🗸 🕼 Collifaulife 🕼 🖓 🕞 Files & Extras 🗸 🦷 🧰 🔛 😜 👘	÷	••) ① -
		u	ser_sm.h	- MobileRobotSimulator - Visual Studio Code		0 0 0
-	File	Edit Selection View Go Run Te	rminal H	elp		
_	ብ		C user_s	m.h ×		
5		〜 MOBILEROBOTSIMU 📭 📴 ひ 🗊	catkin_w	s > src > simulator > src > state_machines > C user_sm.h		
		✓ motion_planner				Children - rear and
· >-						
		motion_planner_node.cp				- Martinessee
		≡ .motion_planner_node.cp				- gegenerer
		motion_planner_node.cp				
		C action_planner_node.cpp				
		G motion_planner_node.cpp				
		C motion_planner_utilities.h				
		> simulator_physics				
		v state_machines		<pre>void user_sm(float intensity, float *light_values, float *</pre>	obs	
		E .dijkstra.h.swp		movement *movement	ts	
		Iight_follower.h.swp				
		E .sm_avoidance_destinatio		<pre>int state = *next state:</pre>		
		C dfs.h				
		C dijkstra.h		<pre>printf("intensity %f\n",intensity);</pre>		
		C light_follower.h		<pre>printf("quantized destination %d\n",dest); printf("quantized obs %d\n",dest);</pre>		
		C sm_avoidance_destinatio		princi (quancized obs %d(n ;00s);		
		C sm_avoidance.h		<pre>for(int i = 0: i < 8: i++)</pre>		
		C sm_destination.h		<pre>printf("light_values[%d] %f\n",i,light_values[i]);</pre>		
		C user_sm.h				
	8	> turtlebot	29	<pre>printf("laser observations[%d] %f\n",i,observation</pre>	ons [

BCada que haga modificaciones en el archivo, compile con **catkin_make** dentro de una terminal. No olvide que debe estar dentro de las carpeta:**MobileRobotSimulator/catkin_ws**

<pre>Trash alumno_15@remote-lab: -/MobileRobotSimulator/catkin_ws @</pre>

Una vez compilado su archivo puede ir al simulador seleccionar el comportamiento número 8 y presionar Run simulation para ejecutar la simulación de su algoritmo.



Para posicionar al robot necesita dar click izquierdo sobre el mapa en el punto donde desee que inicie el robot y luego click derecho para marcar la fuente luminosa que será el punto al que deba llegar, automáticamente comenzará la simulación después de posicionar el objetivo.



Esto puede realizarlo de igual forma en su computadora y una vez que haya realizado las pruebas necesarias simplemente puede copiar el código desde su computadora y pegarlo en el editor de Any Desk, compilarlo y ejecutarlo.

seleccione su código, dé click derecho, copiar



Vaya al editor en Any Desk, click derecho y pegar, para ejecutarlo necesita compilarlo y realizar los pasos descritos anteriormente.



Usar el robot real:

Una vez terminadas sus pruebas en el simulador ahora puede hacer las pruebas en el robot real del laboratorio para esto dimentro de la GUI del simulador de Any Desk clickee las casillas de **Use real robot** y **Use sensors array** para visualizar al robot real dentro de **Rviz**.



OBJ

Esto abrirá automáticamente RVIZ, dentro del visualizador se debe poder observar al minibot con la medición de sus sensores y la imagen de su cámara(en algunas ocasiones la imagen de la cámara no está disponible sin embargo esto no afecta al funcionamiento del robot, siempre y cuando pueda ver al robot con las mediciones de sus sensores).



En la GUI tendrá 2 casillas para encender la luces que hay dentro de la arena donde se encuentran los robots.

Vaya al siguiente link para ver la transmisión en vivo del laboratorio virtual: <u>https://www.youtube.com/channel/UCyFTPUxtcBiARIOvoWLaLFw</u> (La transmisión puede tener un delay de hasta 40 segundos dependiendo de su conexión)

Si el robot se encuentra en su base de carga deberá teleoperarlo para sacarlo de la base:



Para teleoperarlo deberá abrir una nueva terminal y ejecutar el comando:

rosrun teleop_twist_keyboard teleop_twist_keyboard.py



Ahora puede mover el robot utilizando sus teclas **i**,**j**,**l**,**k** y **m**, con la tecla **i** el robot se moverá hacia enfrente, con **j** gira hacia la izquierda, con **l** gira a la derecha, con m va hacia atrás y con **k** el robot se detiene.

cada que presione una tecla el robot se moverá hasta que presione la tecla **k** y lo detenga por lo que se recomienda ver mediante la transmisión en vivo cada movimiento que haga para evitar que choque con algo o se quede atorado, de igual forma al principio es recomendable presionar una tecla de dirección y enseguida la tecla **k** para detenerlo, esto para realizar movimientos controlados(deberá tener en cuenta el delay en la transmisión). Una vez fuera de la base deberá encender el foco más alejado del robot marcando las casillas "turn on real light 1" o "turn on real light 2" dependiendo de cual sea la más alejada y ejecutar el comportamiento 4 para hacer pruebas y ver como el robot evita obstáculos.



Para terminar puede ahora seleccionar el comportamiento 8 y presionar Run simulation para ejecutar su código y ver mediante las cámaras lo que su algoritmo hace.

Una vez terminadas sus pruebas deberá llevar al robot nuevamente a su centro de carga, para eso se diseñó un servicio de ROS seguidor de línea el cual permitirá al usuario llevar de forma sencilla al robot hacia su posición inicial, para llamar a este servicio primero deberá teleoperar al robot y llevarlo lo más cerca que pueda de la línea tratando de alinearlo de forma paralela a ésta y orientadolo en dirección a su base de carga(No importa que el robot no esté exactamente sobre la línea) de la siguiente manera.



Una vez que el robot esté en dirección al cargador deberá abrir una nueva terminal y escribir en ella el comando:

auto_charge



Automáticamente el robot comenzará a avanzar para buscar la línea, una vez que la encuentre se posicionará sobre ella y la seguirá hasta el final, cuando el servicio detecte que el robot se está cargando se detendrá por sí solo.



En este punto ya puede cerrar todas terminales abiertas y dar click en Switch user para cerrar su sesión.

