

Laboratorio de Robots Móviles

Practica No. 3

Comportamientos Reactivos

Duración 2 semanas

Objetivo:

- Familiarizar al alumno con el comportamiento reactivo Bug1

Duración: Dos semanas

1. Programe el algoritmo del comportamiento Bug 1, usando el concepto de máquina de estados, en el medio ambiente "obstacle", después con cualquiera de los ambientes denominados randoms. Pruebe su algoritmo ya sea sin ruido o con ruido en el movimiento y sensado del robot, para agregar ruido a la simulación seleccione el check box **Add Noise** .